GESTÃO TECNOLÓGICA INTELIGENTE

Midnal
Gestão e Inovação

Midnal
Gestão e Inovação

REALIDADE MÁGICA

Solução para experiências educativas

(licença educacional SAAS)

ATA DE REGISTRO DE PREÇOS N° 002/2024-C O N L E S T E s

PROCESSO ADMINISTRATIVO N° 006/2024-

CONLESTE EDITAL DE LICITAÇÃO N° 003/2024-

CONLESTE

12/ 04/ 2024

Objeto

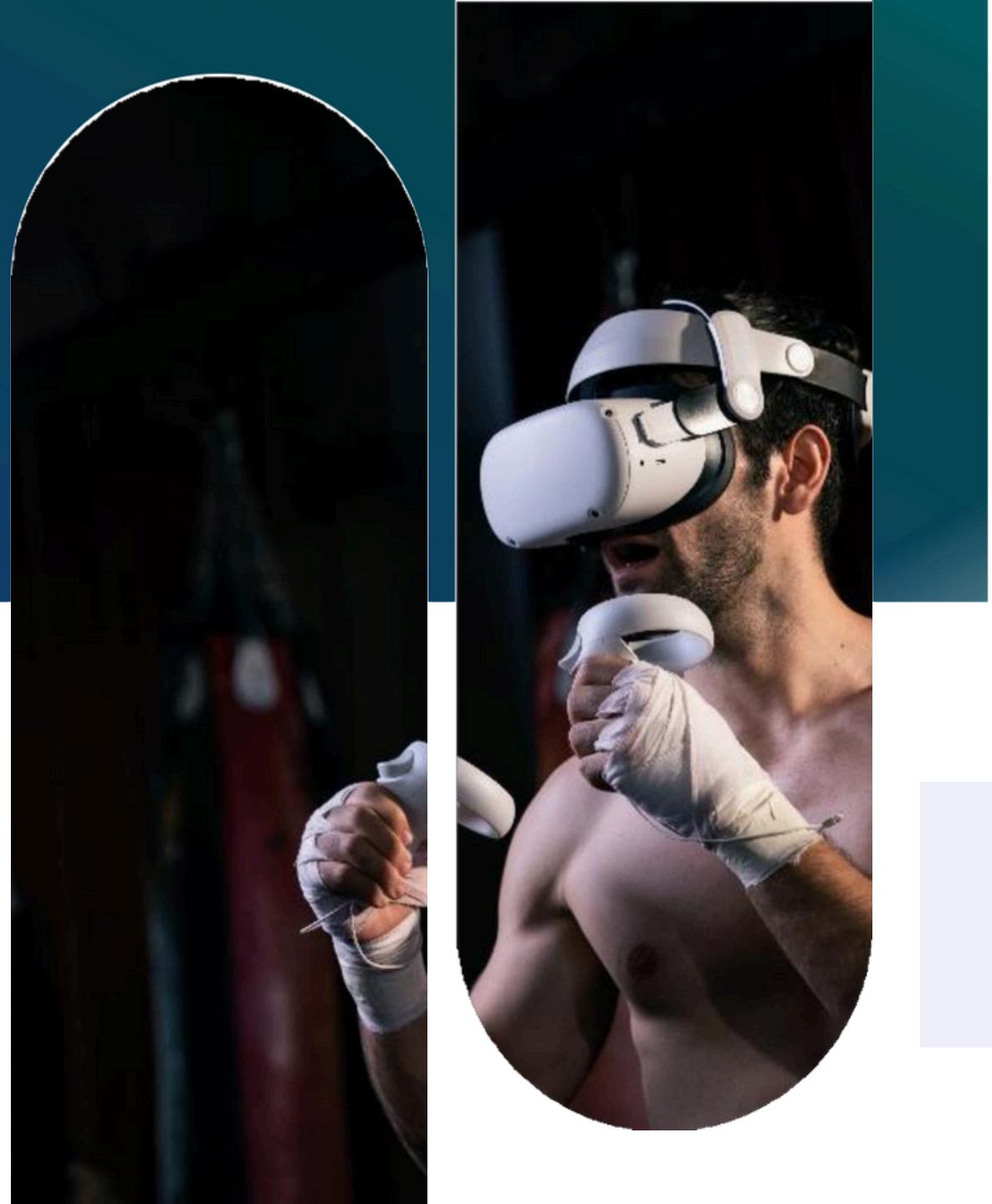
Licença educacional SAAS e consumíveis de TI, incluindo desenvolvimento, manutenção e gestão de topologias de aplicações de nuvem e a disponibilização continuada de recursos de infraestrutura como serviço (IAAS), plataforma como serviço (PAAS) e software como serviço (SAAS) em nuvem para a rede pública de ensino com disponibilidade em regime de 365x24x7.

LOTE ÚNICO	Coluna1	Colun	Coluna3	Coluna4	Coluna5
Itens Integrados	Descrição	Qtde.	Unidade	Produtos / Serviços Valor Unitário	Valor Total
1	Licenças de Software (alunos) em formato SaaS (Software como Serviço) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção.	140016	Licença Unidade SaaS	R$ 410,25	R$ 57.441.564,00
2	Licenças de Software (Professor) em formato SaaS (Software como Serviço) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção.	9940	Licença Unidade SaaS	R$ 410,25	R$ 4.077.885,00
3	Infraestrutura como Serviço (IaaS) de Tablets em quantitativo dimensionável as necessidades considerando suporte, capacitação e manutenção com capacidade e interoperabilidade com a solução requerida (conforme especificações mínimas do termo de referência, item 1.8 do Anexo A).	9940	Licença Unidade SaaS	R$ 3.235,90	R$ 32.164.846,00
4	Licenciamento de Software Educacional e Conteúdo, embarcada para Dispositivo de Realidade Virtual Equipamento VR, em formato SaaS (Software como Serviço) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção.	32480	Licença Unidade SaaS	R$ 3.235,90	R$ 105.102.032,00
5	Infraestrutura como Serviço (IaaS) de recurso VR (Óculos de Realidade Virtual) considerando serviços de suporte, capacitação e manutenção (conforme especificações mínimas do termo de referência, item 1.8 do Anexo A, com recursos de recarga).	32480	Licença Unidade SaaS	R$ 8.662,50	R$ 281.358.000,00
Valor Total da Contratação		R$ 480.144.327,00			

BEM-VINDO

A NOVA ERA DO ENSINO

Esses nomes tentam conjugar a ideia de aventura, viagem e descoberta com o processo educativo, promovendo a sensação de que aprender é uma jornada empolgante e cheia de descobertas.



Midnal
Gestão e Inovação

VAMOS MOVIMENTAR

A prática de exercícios na Educação Física melhora a saúde física e mental dos jovens, desenvolve competências sociais e emocionais e ajuda a prevenir condições como obesidade e diabetes, promovendo um estilo de vida mais saudável e equilibrado.

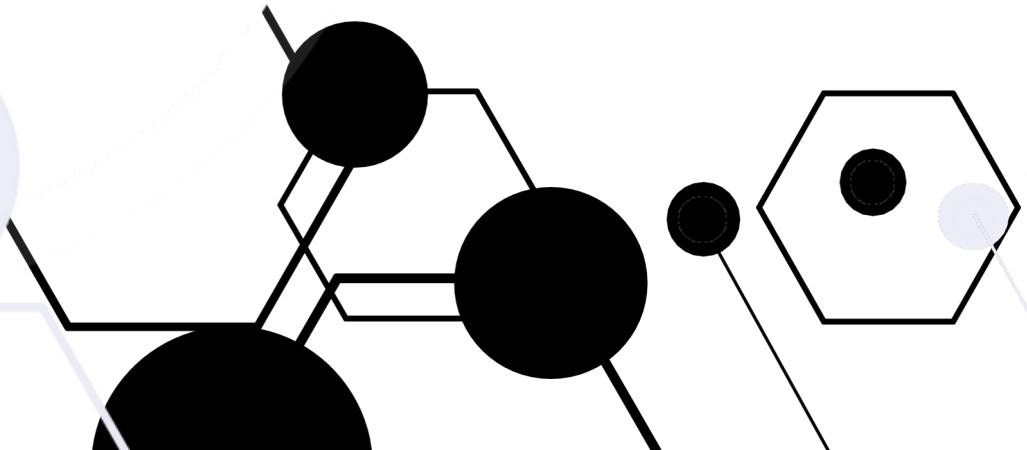
NOSSOS JOVENS 60% SEDENTÁRIOS

ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL

Midnal
Gestão e Inovação

ESPECIFICAÇÃO:

Terminal Portátil, Tipo Beenoculus Pancake VR headset **CPU & GPU:** Processador SnapdragonQualcomm XR2, 7nm**Armazenamento interno:** 128GB ou 256GB UFS **Memória RAM:** 6GB ou 8GB LPDDR5 **Sistema Operacional:** Android 10 **Resolução:** Dual 2.1 inch 2,280*2,280 Fast-LCD PPI 1,512; **LENS:**PacakeType**FOV:** 95 à 105 graus de ângulo de visão **Refreshrate:** 90hz **Controles:** Dual multidirecionamento com6DOF**Segurança:** SoCwithARMTrustzonetechnologyandEnhanced kernelsecurity. **IPD:** 59-68mm **ÁUDIO:** Built-in dual stereospeaker Built-in dual microfone **Carregamento:** Qualcomm Quick Charge 3.0**Bateria e duração:** 5,500 mAh, 3 hr**Plataforma de desenvolvimento suportadas:** Unity v2.3 Unreal v2.3, OpenXRv2.2, WebXR. UI: Beenoculus Pancake UI 5.0



Carrinho de armazenamento

O carrinho de armazenamento e recarga é um equipamento projetado para facilitar o transporte, armazenamento e recarga dos óculos de realidade virtual em ambientes escolares. Ele é essencial para garantir a organização e a disponibilidade dos óculos para uso dos alunos e professores.

Licença de uso de software para alunos e professores com permissão de acesso para realizar experiencias em realidade virtual educativas em ambiente 3D

A licença de uso de software para alunos e professores permite acesso a experiências educativas em realidade virtual em ambiente 3D. O ambiente virtual em português deve incluir interações nas áreas de esporte, ciências, ciências da natureza, matemática e empreendedorismo. O jogo deve ser compatível com os requisitos do Termo de Referência e permitir personalização de dados dos usuários. Além disso, deve proporcionar imersão tridimensional com sons, cores e ambientes realistas, e incluir questionários com diferentes tipos de perguntas.

NOSSO KIT

Solução para experiências educativas

CARRINHO DE TRASPORTE/CARGA

LICENÇA PARA ALUNO

LICENÇA PARA PROFESSOR

2 CONTROLES

OCULÓS DE REALIDADE VIRTUAL

Dados do órgão gerenciador

Consórcio Público Intermunicipal Norte e Leste Maranhense - CONLESTE maranhense, com escritório Avenida Jeronimo de Albuquerque - Nº 337, Centro Comercial Belo Center, Salas 01 e 02, Angelim - São Luís/MA. CEP: 65.060-645, inscrito no CNPJ/MF sob o Nº 07.387.311/0001-02
E-mail: conleste@conlestema.org / licitação@conlestema.org
Telefone: (38) 36351185

Dados da empresa

Sanclé Landim Albuquerque - Diretor

Midnal Serviços de Tecnologia da Informação Ltda - MIDNAL

INOVACAO E GESTAO

CNPJ: 17.879.226/0001-07 E-mail: licitacoes@midnal.com.br Telefone: 61 3326 - 09 56 / 61 9 8279 - 94 76

OBRIGADO

UMA NOVA ERA DA EDUCAÇÃO